



ZH

Claudia Sinatra



ARCHITEKTIN | URBAN DESIGNER | WISSENSCHAFTLERIN



ITALIENISCH, ENGLISCH, DEUTSCH, SPANISCH, FRANZÖSISCH



SINATRAC@ETHZ.CH

[HTTPS://WWW.CLAUDIASINATRA.COM](https://www.claudiasinatra.com)

LAUFBAHN

UNTERRICHT

FEBRUAR 2023 - HEUTE

Urban Design Studio for Planners

Zürich

Dozentin

JULI 2022 - HEUTE

ETH Zürich

Zürich, CH

Wissenschaftliche Mitarbeiterin / Dozentin

UNTERRICHT

NOVEMBER 2020 - HEUTE

Urban Stories - London Lecture

Zürich

Gast Dozentin

Wiederholend jedes Herbstsemester

JULI 2012 - HEUTE

Freelance

IT - UK - CH
Graphic Designer & Socio-Spatial Researcher

DEZEMBER 2017 - FEBRUAR 2023

Planwerkstadt AG

Zürich, CH
Architektin & Urban Designer

OKTOBER 2017 - DEZEMBER 2017

ETH Zürich

Zürich, CH
SNF Scopes Researcher

AUGUST 2016 - JULI 2017

Centre of Competence Cities, The Crystal (CoC Siemens)

London, UK
Urban Development Researcher

NOVEMBER 2014 - JULI 2016

Space Agency

London, UK
Architektin & Urban Designer

AUSBILDUNG

OKTOBER 2013 - SEPTEMBER 2014

MSc City Design and Social Science

London School of Economics and Political Science - Cities Programme
London, UK

AUSBILDUNG

OKTOBER 2012 - JANUAR 2013

Architektin (berufliche Qualifikation, SIA - RIBA äquivalent)

Università degli Studi di Catania
Catania, IT

AUSBILDUNG

SEPTEMBER 2006 - JUNI 2012

Master of Architecture Hons.

Università degli Studi di Ferrara
Ferrara, IT

AUSBILDUNG

OKTOBER 2010 - SEPTEMBER 2011

Master of Architecture (Austausch Jahr)

Technisch Universität München
München, DE

PROJEKTE

Fem-o-poly

Unterricht, Bildung und
Forschung, Zürich, CH

Fem-o-poly

- Projektdaten :September 2021 - Heute
- Ort : Zürich, CH
- Funktion : Graphic Designer & Co-Entwicklerin
- Programm(e) : Unterricht, Bildung und Forschung

Das Spiel «Fem-o-poly» wurde im Rahmen der Feierlichkeiten zu 50 Jahren Frauenstimmrecht in der Schweiz entwickelt. Ursprünglich als Outdoor-Spiel für die Aktionstage der Veranstaltung FrauMünsterhof21 konzipiert, wird «Fem-o-poly» derzeit zu einem Brettspiel weiterentwickelt. Das Spiel basiert auf einem feministischen Verständnis von Wirtschaft: Wirtschaft ist Care. Dieses Verständnis eines ver-, für- und vorsorgenden Wirtschaftens und dessen Konsequenzen für das Planen und Bauen wird über die Spielregeln vermittelt, die damit Möglichkeiten für eine alternative und partizipative Stadtentwicklung aufzeigen.

netzwerk frau und sia
réseau femme et sia
rete donna e sia
network woman and sia